BACKLOG MILLIONAIRE

Veckovis planering: Checklist med tio stycken objekt(en för varje vecka) där möte och dokumentation ska utföras.

Javadelen: Checklist med 5 objekt

Leta upp ljudfiler

Börja bygga grunden

Spara highscore för att sedan kunna lägga till i databas.

Kommentera för JavaDoc

Arv polymorfism

GUI, Swing

Versionshantering GIT

HTMLdelen:

Funktion för att läsa från databasen och presentera datan. MÅSTE använda AJAX

Funktion för att läsa reglerna och förstå hur highscorelistan konstrueras.

Del som beskriver vad funktionell programmering är.

Dynamsika webbapplikationer med serversidespråker PHP.

Versionshantering GIT

UX

Göra hemsidan responsiv

Databasen:

Skaffa db grunden.

Skaffa addera ny fråga delen (front+back)

Utveckla addera ny fråga delen

Skaffa php sidan för att hämta spel frågor.

Skaffa highscore delen (back).

Spelplanering:

Kortfattat vad spelet ska gå ut på

Komma på 15 frågor per person om varsitt ämne

Inlämning/Github:

Projektets gång

Inlämning backend

Inlämning frontend

Inlämning Worddocument

Inlämning powerpoint

Dubbelkolla kraven som Rickard gett oss

Documentdelen:

Organisera Trello

Skapa Messengergrupp

Veckovis log: Vem , vad?

Backlog(Initiala versionen)

Förklaring av spelet

Gruppmedlemmar

Ansvarsområde för varje medlem

Struktur av spel: klasser, metoder, variabler. Ska visas med Bilder och text.

Varför valde vi våra datastruktur. Arrays, list?

Varför valde vi och hur ser vårat designmönster ut? MCV?

Struktur av hemsida.

Vilken säkerhet har vi och vilken säkerhet skulle vi vilja ha?

Vilka funktioner skulle vi vilja ha om det fanns mer tid?

Utvärdering. Bra, dåligt. +-!?. GIT?

Vad är algoritmer?

Redogöra för versionshantering, GIT

Vad är CMS?

Vad är funktionell programmering?

Vad är tex XSS(Cross-site Scripting). Säkerhet i script.

Presentation:

Gå igenom dokumentets punkter

Demonstrera projektet

Fördelar/nackdelar med CMS